

Pozdravljeni, dragi moji sedmarji.

Upam, da vam gre likovna dobro od rok in nekateri mi pridno pošiljate fotografije svojih izdelkov. Za prvo likovno nalogo tega nisem izrecno zahtevala, **pri ostalih pa bo to potrebno.**

Kot veste, se ta mesec april posveti preverjanju, potem pa vas bomo morali tudi oceniti. Ker bi rada, da ne bomo vsi naenkrat planili na vas, bi od sedaj naprej ocenjevala likovne naloge. Prosim, da **natančno berete navodila in se jih držite.** Če si kdo želi, da mu ocenim tudi prvi izdelek, naj mi sporoči.

Če imate kakšna vprašanja, mi seveda lahko pišete na urska.zupec@guest.arnes.si

V prihodnosti bom z vami vzpostavila stik preko Padleta, zato sem razredničarke in razrednike prosila za vaše elektronske naslove, da bomo lažje kontaktirali. Ko vas povabim v Padlet, se vanj vpišite. Tam bo zid vašega razreda, kamor boste lepili slike svojih izdelkov in se tudi ocenili po danih kriterijih. Vi boste imeli vstop samo v svoj razred. Vse še izveste v nadaljevanju. Step by step.

SEDAJ PA: dobrodošli v novem učnem sklopu.

Okvirni čas za obravnavo likovnega področja: **3 ure**

- Likovno področje: oblikovanje v tridimenzionalnem prostoru - **ARHITEKTURA**
- Likovna naloga: skeletna gradnja
- Likovni motiv: **stavba razgibanih oblik**
- Materiali in orodja: raznobarni papir, svinčnik, karton, škarje, lepilo
- Likovna tehnika: rezanje zarezovanje, upogibanje, lepljenje, sestavljanje
- Likovni problem: **oblikovanje stabilne makete stavbe s skeletno konstrukcijo**
- Likovni pojmi :
 - arhitekt ima dovoljenje za načrtovanje, projektiranje in nadzor nad gradnjo objektov
 - oblike sestavnih delov prostora: stene, tla, strop
 - vrste gradenj: skeletna, ploska, masivna
 - stabilnost konstrukcije



SKELETNA GRADNJA

- sodobna arhitektura
- kozolci
- Eifflov stolp



MASIVNA GRADNJA

- gradovi
- cerkve
- navadno iz kamna



PLOSKA GRADNJA

- stanovanjske hiše
- bloki
- poslovne stavbe

Iz papirja boste oblikovali maketo stavbe s skeletno konstrukcijo.

Pri oblikovanju upoštevajte sledeče (Kriteriji za vrednotenje)

- a) Oblikuj stabilno maketo stavbe s skeletno konstrukcijo
- b) Stavba naj bo domiselne in razgibane oblike
- c) Maketo oblikuj z doslednim, natančnim in čistim rezanjem
- d) Izdelano stavbo vključi v širše okolje in dodaj podrobnosti (kot vidiš na primeru)

Pomagaj si z priloženim slikovnim gradivom in navodili

Sodobna skeletna konstrukcija

Konstrukcijo stavbe sestavljajo nosilni stebri in ostali železobetonski elementi.



Maketa stavbe s skeletno konstrukcijo

1. Na liste nariši tri obrise svoje dlani v različnih položajih.



2. Izreži obrise.



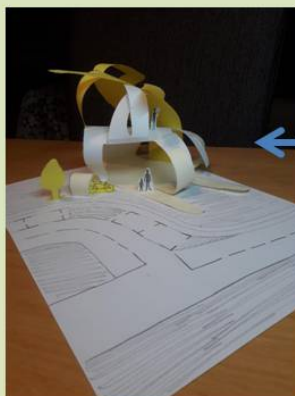
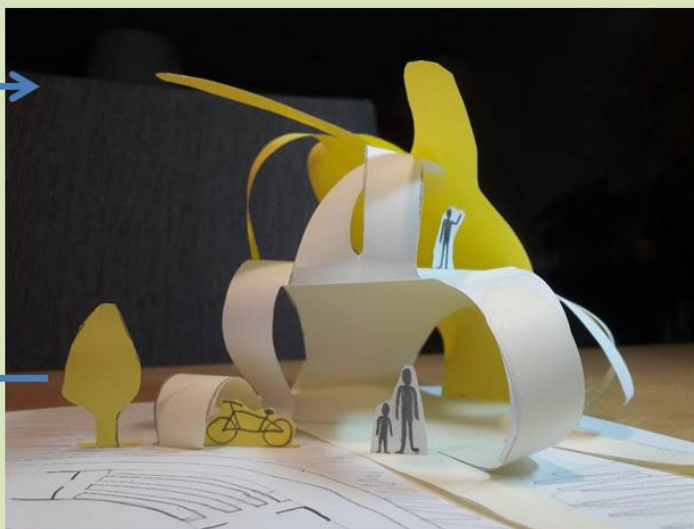
3. Z ukrivljanjem in lepljenjem izrezanih kosov oblikuj domišljjsko stavbo.



4. Maketo pritrdi na podlago.



5. Dodaj podrobnosti.



**6. In maketa je končana...
Si predstavljaš kateremu namenu bi lahko služila ta stavba?**

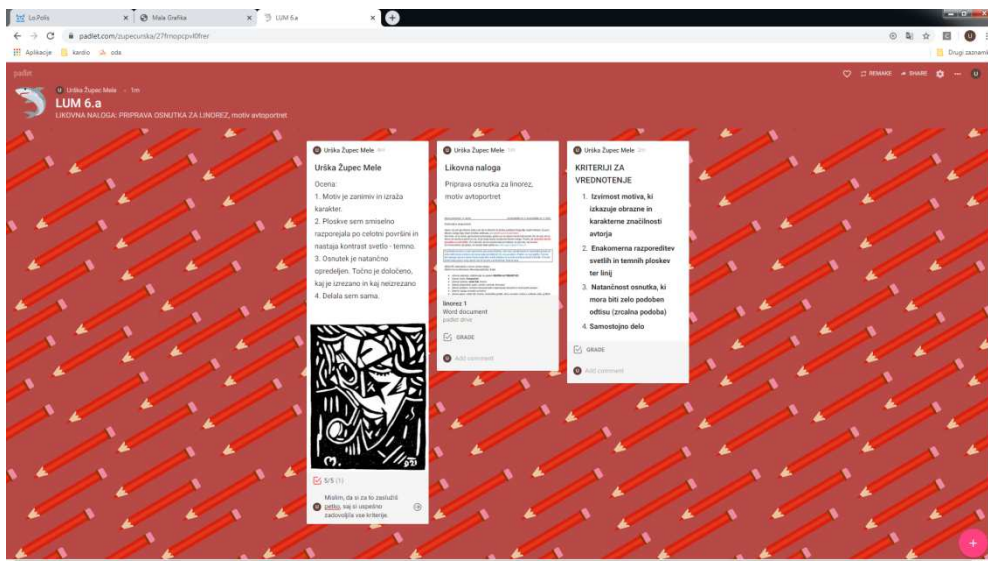
Maketo fotografiraj pod takim zornim kotom, da bo dobro vidna.

MOŽNOST ZA ODDAJO JE DO PONEDELJKA, 18. 5. 2020. Potem bo zadeva zaprta in ne boste prišli noter.

V nadaljevanju sledijo navodila za prijavo v Padlet in kako oddate svoj izdelek. Saj je čisto enostavno.

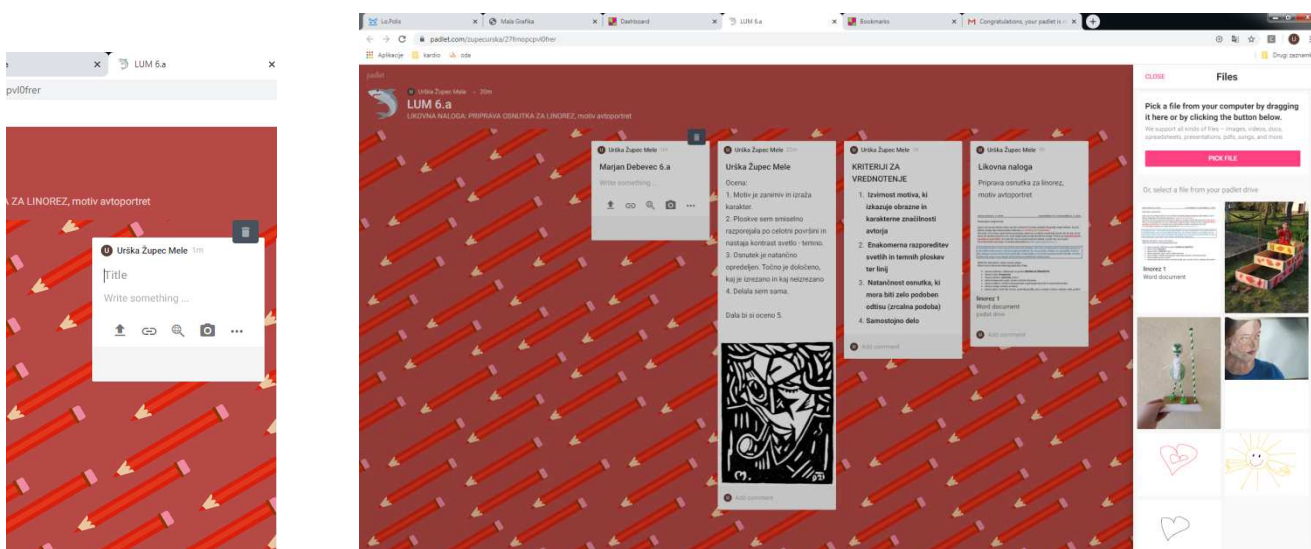
1. Na začetku boste na elektronski naslov dobili moje povabilo in vi samo kliknete na URL povezavo ali pa na roza gumb view padlet, ki ga najdete na dnu sporočila.

2. Odprl se bo zid vašega razreda. Notri bo likovna naloga, kriteriji za ocenjevanje in primer, kako naj bi si vi ocenili svoj izdelek. Ocenite si ga in seveda vam ga bom potem ocenila tudi jaz, tako kot do delamo v razredu.



3. Svojo nalogo oddaš tako, da klikneš na znak + v spodnjem desnem kotu ali z dvojnimi klikom kamorkoli. Takrat se ti odpre okence. Potem pod **Title** vpišeš IME PRIIMEK IN RAZRED, npr. Urška Župec Mele 6.a. Zatem pritisneš puščico ↵ in naložiš svojo fotografijo. Pod rubriko **Write something** oceniš svoj izdelek po danih kriterijih. Ko zaključiš, klikneš nekam izven tvojega okvirčka in zadeva je končana. Če želiš kaj spremeniti, dodati, brisati, greš nazaj na svoj okvirček in zopet se ti odpre orodna vrstica. Seveda boš lahko urejal samo svojega.

Na desni imate primer, kako bo Marjan Debevec iz 6.a naložil sličico iz svojega računalnika. Samo izbereš in klikneš na sličico in že je v okvirčku. To se zelo enostavno naredi tudi s telefonom. Pa saj vem, da zadevo obvladate.



Ne pozabite na datum, do ponedeljka **18. 5. 2020**.

Potrudite se po svojih najboljših močeh, saj vem, da zmorete. Ostanite zdravi in uživajte pri izvedbi likovne naloge.

Prisrčen pozdrav iz Cerknice.

Urška Župec Mele