

Pozdravljeni, snovalci moji.

Upam, da vam gre likovna dobro od rok in nekateri mi pridno pošiljate fotografije svojih izdelkov. Za prvo likovno nalogo tega nisem izrecno zahtevala, **pri ostalih pa bo to potrebno.**

Kot veste, se ta mesec april posveti preverjanju, potem pa vas bomo morali tudi oceniti. Ker bi rada, da ne bomo vsi naenkrat planili na vas, bi od sedaj naprej ocenjevala likovne naloge. Prosim, da **natančno berete navodila in se jih držite.** Če si kdo želi, da mu ocenim tudi prvi izdelek, naj mi sporoči.

Če imate kakšna vprašanja, mi seveda lahko pišete na [urska.zupec@guest.arnes.si](mailto:urska.zupec@guest.arnes.si)

**V prihodnosti bom z vami vzpostavila stik preko Padleta, zato sem razredničarke in razrednike prosila za vaše elektronske naslove, da bomo lažje kontaktirali. Ko vas povabim v Padlet, se vanj vpišite. Tam bo zid vašega razreda, kamor boste lepili slike svojih izdelkov in se tudi ocenili po danih kriterijih. Vi boste imeli vstop samo v svoj razred. Vse še izveste v nadaljevanju. Step by step.**

SEDAJ PA: dobrodošli v novem učnem sklopu.

Okvirni čas za obravnavo likovnega področja: **6 ur**

- Likovno področje: oblikovanje na ploskvi - RISANJE
- Likovna naloga: zapolnjevanje ploskev z linearnimi elementi
- Likovni motiv: roka
- Likovna tehnika: barvni flomastri (če jih nimaš, lahko barvice, vendar morajo biti intenzivne, močne barve)
- Likovni problem: **uporaba linearnih elementov za učinek iluzije prostora**
- Likovni pojmi: točka, linija, ploskev, obris, gradnja risbe, linearni elementi, barvni kontrasti

### **LIKOVNA NALOGA: 3D ROKA** (likovno nalogo sem si sposodila v Hiši iluzij)

Po sledečih navodilih nariši 3D ROKO. Obvezno uporabi enega od barvnih kontrastov. Lahko **toplo-hladnega** ali **komplementarnega**. Da malo osvežiš spomin, klikni na sledečo povezavo in si oglej stran 43 <https://eucbeniki.sio.si/lum/3176/index3.html>

Kaj potrebuješ:

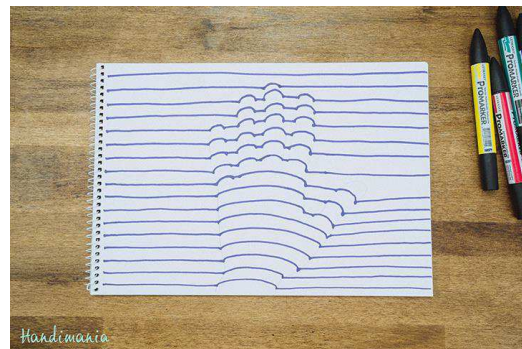
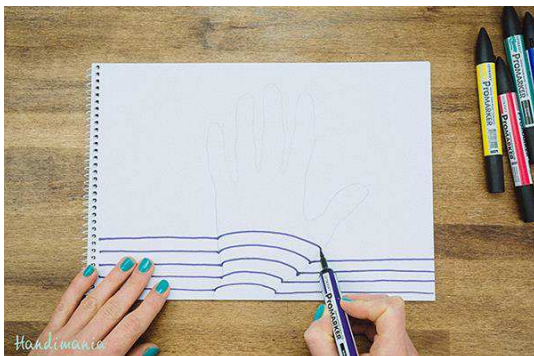
- List papirja
- Svinčnik
- Barvice/flomastri

Navodila:

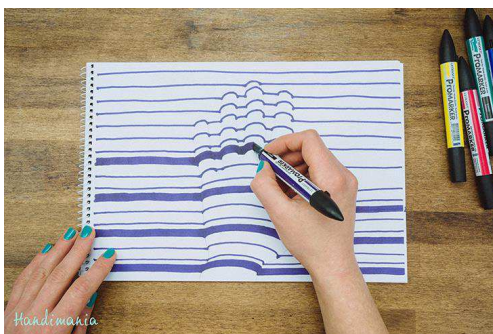
1. Korak: Pripravi si vse potrebne pripomočke.
2. Korak: Dlan in del zapestja položi na A4 list papirja in s svinčnikom na rahlo nariši obris roke.



3. Korak: Vzemi flomaster in od roba papirja do obrisa nariši ravno vodoravno črto. Od točke obrisa do točke obrisa na drugi strani roke nariši navzgor ukrivljeno črto. Od tu naprej do konca lista ponovno nariši ravno vodoravno črto. In tako nadaljuj do vrha papirja.



4. Korak: Zdaj je čas, da narediš 3D roko bolj živo. Vzemi flomastre vsaj treh različnih barv in z njimi zapolni del med osnovnimi črtami, ki si jih narisal v 3. koraku. Pomembno je, da vedno ponoviš isto zaporedje barv.



5. Korak: Za še večji učinek lahko ob obrisu roke dodaš še sence.



## Kriteriji za vrednotenje:

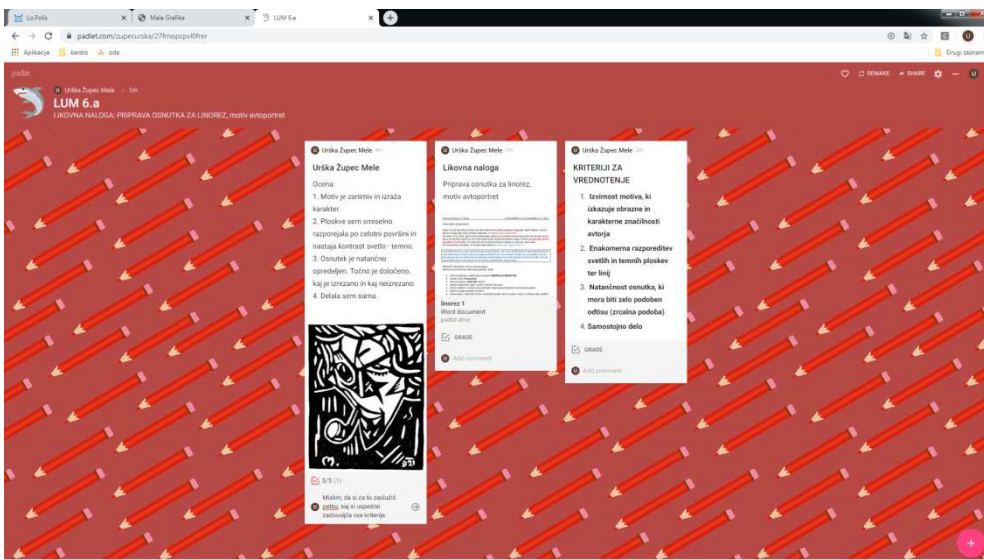
- Viden 3d učinek roke
- Enakomerna razporeditev linij
- Dosledno nizanje črt
- Uporaba komplementarnega ali toplo-hladnega kontrasta
- Samostojno delo


MOŽNOST ZA ODDAJO JE DO PONEDELJKA, 18. 5. 2020. Potem bo zadeva zaprta in ne boste prišli noter.

V nadaljevanju sledijo navodila za prijavo v Padlet in kako oddate svoj izdelek. Saj je čisto enostavno.

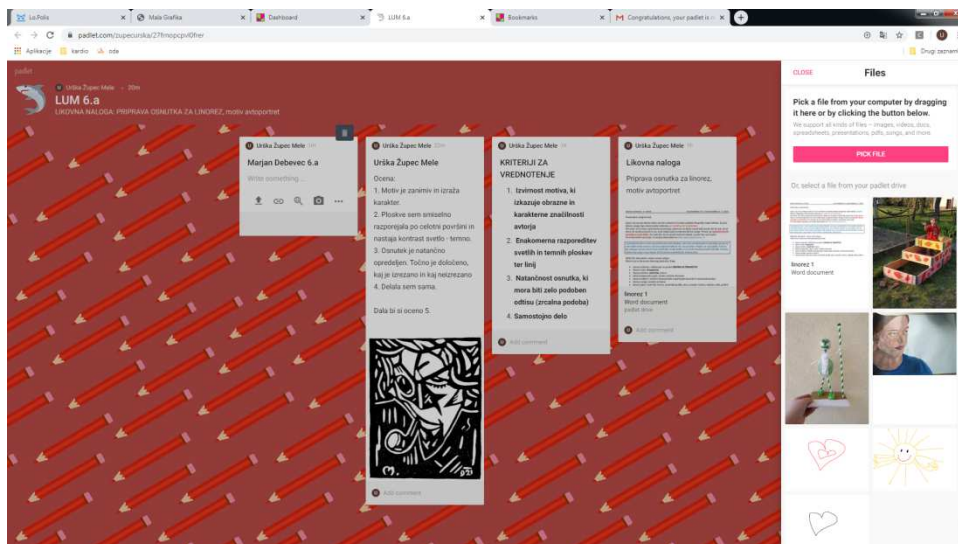
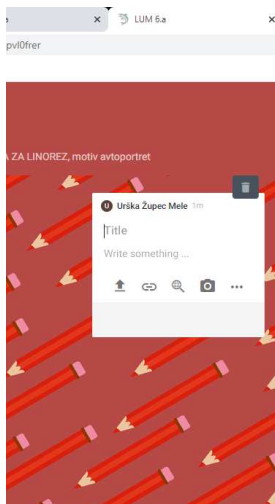
1. Na začetku boste na elektronski naslov dobili moje povabilo in vi samo kliknete na URL povezavo ali pa na roza gumb view padlet, ki ga najdete na dnu sporočila.

2. Odprl se bo zid vašega razreda. Notri bo likovna naloga, kriteriji za ocenjevanje in primer, kako naj bi si vi ocenili svoj izdelek. Ocenite si ga in seveda vam ga bom potem ocenila tudi jaz, tako kot do delamo v razredu.



3. Svojo nalogo oddaš tako, da klikneš na znak + v spodnjem desnem kotu ali z dvojnimi klikom kamorkoli. Takrat se ti odpre okence. Potem pod **Title** vpišeš IME PRIIMEK IN RAZRED, npr. Urška Župec Mele 6.a. Zatem pritisneš puščico  in naložiš svojo fotografijo. Pod rubriko **Write something** oceniš svoj izdelek po danih kriterijih. Ko zaključiš, klikneš nekam izven tvojega okvirčka in zadeva je končana. Če želiš kaj spremeniti, dodati, brisati, greš nazaj na svoj okvirček in zopet se ti odpre orodna vrstica. Seveda boš lahko urejal samo svojega.

Na desni imate primer, kako bo Marjan Debevec iz 6.a naložil sličico iz svojega računalnika. Samo izbereš in klikneš na sličico in že je v okvirčku. To se zelo enostavno naredi tudi s telefonom. Pa saj vem, da zadevo obvladate.



Ne pozabite na datum, do ponedeljka **18. 5. 2020**.

Potrudite se po svojih najboljših močeh, saj vem, da zmorete. Ostanite zdravi in uživajte pri izvedbi likovne naloge.

Prisrčen pozdrav iz Cerknice.

Urška Župec Mele